

ACTIVIDADES EXTRAESCOLARES

Nuestra institución cuenta con actividades extraescolares que te ayudarán a tener un mejor rendimiento académico, y una formación integral, entre ellas:

- ⚽ Fútbol.
- 🏀 Basquetbol.
- 🏐 Volibol.
- 🎭 Baile regional y moderno
- 🎨 Clubs o talleres de diversas áreas.
- 🎖 Escolta y banda de guerra. 🎺

Esta última participa en CONADE en las ceremonias de los juegos Panamericanos, Centroamericanos y del Caribe.

TÉCNICO EN PROGRAMACIÓN



REQUISITOS DE INGRESO

- ▶ Comprobante credencial comipems en original y dos copias.
- ▶ Comprobante de asignación comipems en original y dos copias.
- ▶ Certificado de secundaria en original y dos copias.
- ▶ CURP en original y dos copias.
- ▶ Acta de nacimiento en original y dos copias.
- ▶ Credencial de elector del padre o tutor en original y dos copias.
- ▶ Recibo de aportación voluntaria de inscripción.
- ▶ Recibo de aportación para credencial.
- ▶ Comprobante de domicilio con máximo 2 meses de vigencia en original y dos copias.
- ▶ Cartas compromiso del padre de familia o tutor en original y dos copias.
- ▶ Cartas compromiso del estudiante en original y dos copias.
- ▶ Certificado médico actualizado (vigencia máxima de 15 días) en original y dos copias.
- ▶ 6 fotografías tamaño infantil en blanco y negro, sin retoques, fondo blanco, frente y orejas descubiertas.



INFORMES:
Tel. 55 1314 0100, 55 5986 3073
Km. 22.5 Carretera Federal México-Puebla, Tlalpizahuac,
Valle de Chalco, Solidaridad.
Edo. de México
www.cbta35.com.mx
email: serviciosescolares@cbta35.edu.mx



CENTRO DE BACHILLERATO
TECNOLÓGICO AGROPECUARIO
No.35

"Leona Vicario"



¿QUIENES SOMOS?

Somos una escuela con más de 60 años de servicio en el área agropecuaria, contamos con docentes capacitados en las diferentes áreas, instalaciones adecuadas para las diferentes prácticas, tales como: laboratorios de física, química y cómputo, así como material y equipo necesario.

MISIÓN

Formamos jóvenes profesionistas de alto nivel competitivo, para que se incorporen al mercado laboral y continúen sus estudios de Nivel Superior, a través de la vinculación con los sectores educativo, productivo y social

TÉCNICO EN PROGRAMACIÓN

Aquí tu podrás analizar, diseñar, desarrollar, instalar y mantener software de aplicación tomando como base los requerimientos del usuario, así como diseño y reproducción de software, servicios de diseño de sistemas de cómputo, exclusivamente a través de Internet.

ASIGNATURAS DE LA CARRERA

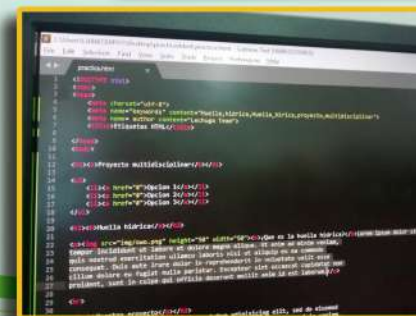
SEMESTRE 1	SEMESTRE 2	SEMESTRE 3
ÁLGEBRA.	GEOMETRÍA Y TRIGONOMETRÍA.	GEOMETRÍA ANALÍTICA.
INGLÉS 1.	INGLÉS 2.	INGLÉS 3.
QUÍMICA 1.	QUÍMICA 2.	BIOLOGÍA.
TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN.	LECTURA, EXPRESIÓN ORAL Y ESCRITA 2.	ÉTICA.
LÓGICA.	MÓDULO I DESARROLLA SOFTWARE DE APLICACIÓN CON PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA.	MÓDULO II APLICA METODOLOGÍAS DE DESARROLLO DE SOFTWARE CON HERRAMIENTAS DE PROGRAMACIÓN VISUAL.
LECTURA, EXPRESIÓN ORAL Y ESCRITA.		

SEMESTRE 4	SEMESTRE 5	SEMESTRE 6
CÁLCULO DIFERENCIAL.	CÁLCULO INTEGRAL.	PROBABILIDAD Y ESTADÍSTICA.
INGLÉS 4.	INGLÉS 5.	TEMAS DE FILOSOFÍA.
FÍSICA 1.	FÍSICA 2.	OPTATIVA 1 Y 2 (*DEPENDIENDO EL ÁREA PROPEDEÚTICA).
ECOLOGÍA.	CIENCIA, TECNOLOGÍA, SOCIEDAD Y VALORES.	
MÓDULO III DESARROLLA APLICACIONES WEB.	MÓDULO IV DESARROLLA SOFTWARE DE APLICACIÓN WEB CON ALMACENAMIENTO PERSISTENTE DE DATOS.	MÓDULO V DESARROLLA APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MÓVILES.

ÁREA PROPEDEÚTICA.			
FÍSICO MATEMÁTICO.	ECONÓMICO ADMINISTRATIVA.	QUÍMICO BIOLÓGICA.	HUMANIDADES Y CIENCIAS SOCIALES.
1.-TEMAS DE FÍSICA. 2.-DIBUJO TÉCNICO. 3.-MATEMÁTICAS APLICADAS.	4.-TEMAS DE ADMINISTRACIÓN. 5.-INTRODUCCIÓN A LA ECONOMÍA. 6.-INTRODUCCIÓN AL DERECHO.	7.-INTRODUCCIÓN A LA BIOQUÍMICA. 8.-TEMAS DE BIOLOGÍA CONTEMPORÁNEA. 9.-TEMAS DE CIENCIAS DE LA SALUD.	10.-TEMAS DE CIENCIAS SOCIALES. 11.-LITERATURA. 12.-HISTORIA.

¿EN QUÉ ÁMBITOS PODRÉ DESEMPEÑARME AL CONCLUIR LA CARRERA?

Podrás desempeñarte en realizar actividades dirigidas al desarrollo de software de aplicación en plataformas de escritorio, Web y móviles, utilizando los paradigmas de programación estructurada, programación orientada a objetos y programación orientada a eventos, aplicando metodologías de la Ingeniería de software, además de como desarrollador web utilizando el conjunto de tecnologías LAMP y como creador de bases de datos en MySQL server.



Inscríbete